



Protokoll fört vid Styrelsemöte

LULEÅ UNIVERSITETS DATORFÖRENING

Tidpunkt 2012-11-07, 12:29 - 13:26

Plats T1

Närvarande	Magnus Aspling	Ordförande
	Emil Tylén	Sekreterare
	Harald Andersson	Ledamot tillika justeringsperson
	Pontus Ridderström	Ledamot tillika justeringsperson
	Johan Burström	Kassör
	Sebastian Larsson	Huvudsystemansvarig
	Erik Hellström	Adjungerad
	Jonas Medin	Adjungerad
	Sofia Caspár	Adjungerad
	Jimmie van Eijsden	Adjungerad

1 Mötets högtidliga öppnande

Magnus Aspling förklarade mötet öppnat 12:29.

2 Formalia

1. Val av mötesordförande

Magnus Aspling valdes till mötesordförande.

2. Val av mötessekreterare

Emil Tylén valdes till mötessekreterare.

3. Val av två justeringspersoner tillika rösträknare

Harald Andersson och Pontus Ridderström valdes till justeringspersoner.

4. Mötets behöriga utlysande

Styrelsemötet förklaras behörigt.

5. Eventuella adjungeringar

Jonas Medin, Sofia Caspár och Jimmie van Eijsden från Datasektionens styrelse samt Erik Hellström adjungerades.

3 Avstämning Data/Ludd-LANet

3.1. Datum

Datum för LANet bestäms till 1-3 februari.

3.2. Planläggning

En utrymningsplan behövs för lokalen. För att skapa denna behövs en rumsplan med bordsplanering. Ludd tar ansvaret. Antalet personer som får plats i lokalen tas upp igen, Magnus och Emil anmärker att 1000 personer är orealistiskt då ventilationen i stort sett gav upp under spelkvällen med BGD, då det endast var ca. 300 personer i lokalen.

Antalet platser revideras till max 300.

3.3. Elektricitet

Mängden elektricitet som kommer att krävas är mycket stor, varför Ludd bör höra med Akademiska hus om hjälp långt i förväg. Att ha en jourhavande elektriker på plats kan även det hjälpa en hel del.

3.4. Ansvar

Det bestäms att Ludd sköter den tekniska delen med el och nätverk, medan Data tar allt runt om, dvs marknadsföring osv. Arbetsuppdelningen tas upp igen på första mötet i december.

3.5. Spel

Frågan kommer upp om Ludd även kan tillhandahålla servrar för spel. Ludd har ett antal servrar som kan användas för spel, det måste dock kontrolleras närmare.

Diskussion vidtar om vilka spel som deltagare kommer att vilja ha turneringar i.

De uppenbara favoriterna för tillfället är:

- League of Legends
- StarCraft II
- Worms Armageddon
- Quake 3/Live
- DOTA 2
- Counter-Strike
- PONG

PONG-tävlingen är tradition på Ludd och bör därför vara med. Age of Empires 2 nämns även som en kandidat.

3.6. Sponsorer

Förutom sponsring av storföretagen skall sponsring även sökas av Teknologkåren vid universitetet. För att TKL ska sponsra krävs dock någon förmån för kårmedlemmar. Planen är att sänka priset för kårmedlemmar. Eftersom även Luddmedlemmar ska få förmån är planen att ge dem snacksbiljetter i priset.

Förslag inkommer om att ha "åkbånd" eller evenemangsarmband för att lätt kunna se vilka som betalat för LANet. Förslaget uppskattas av deltagarna.

3.7. Namn

Omröstning angående namnet på LANet återupptogs från ett tidigare möte då styrelsen inte var fulltalig. Namnet bestäms till ".DLL" (Data/Ludd-LAN).

3.8. Sovsalar

Möjlighet bör finnas för folk som kommer långväga ifrån att kunna sova under LANet. Någon bör höra med Stefan Carlsson om salar som lämpar sig för detta. I-sektionen har nyligen införskaffat en stor mängd madrasser, någon bör höra med dem om det är möjligt att låna.

Styrelsen beslutade

att Ludd ansvarar för att anskaffa och planera en rumsplan innan månadens slut.

att antalet platser till LANet begränsas till 300.

att Ludd kollar med Akademiska Hus om Centrumrestaurangens elektriska kapacitet samt möjligheten att ha en elektriker på plats eller jour under LANet.

att Jonas kontrollerar möjligheter för sponsring från Teknologkåren.

att möjligheten för evenemangsarmband skall efterforskas.

att eventet kommer att heta ".DLL".

12:51: Datasektionen lämnar mötet, de kallar till nytt möte om nödvändigt.

4 Planering LUDDLAN⁶

Hittills är 36 personer anmälda till LANet.

Lansystemet får beta-status idag.

Iordningställningen inför LANet görs av LAN-gruppen och påbörjas klockan 18:00 torsdag kväll.

Tyvärr är det inte möjligt att få ett fast 63A uttag utanför ställverket i A-huset.

BOSCH har köpt in 36 plattor Volt Cola inför LANet. Då kostnaden för eventet blir större än den blivit förut är planen att Ludd officiellt står för inköpet, betalar LAN-kostnader med vinsten, och säljer läsken vidare till BOSCH när LANet är över. Priserna för elhyra och -installationer går på mellan 2300 och 3000 kr.

Vinsten för inträde och försäljning kommer att ligga någonstans runt 1500 kronor, vilket halverar de totala utgifterna.

Styrelsen beslutade

att Ludd köper in Volt Cola, betalar kostnaderna för LANet med inträdet och vinsten, och sedan säljer resterande burkar till BOSCH för försäljning i kiosken.

5 Övriga frågor

5.1. Tacofesten

Affischerna för festen har kommit upp, två personer är anmälda redan.

5.2. Johan Burström avgår som kassör

Efter en upplevt dålig stämning i styrelsen och stor arbetsbörda då tjänsten kombineras med andra arbeten väljer Johan Burström att avgå som kassör för Ludd. Han stannar och hjälper till att sätta upp bankaffären med Swedbank innan han avgår. Vi i styrelsen tackar Johan för hans insats och hoppas att han fortsätter jobba med den entusiasm och kunnighet han visat hos oss.

5.3. Kortsystemet

MOSFET-kretsarna har till slut kommit. Det som nu kvarstår är att löda ihop systemet och att optimera bort ungefär 100B från koden, sen bör det nya kortsystemet vara fullt brukbart.

5.4. Styrelsens julsativa

En del låtar har tillkommit, men det behövs fortfarande fler. Styrelsen uppmanas att skriva fler.

6 Mötets högtidliga avslutande

Magnus Aspling förklarade mötet avslutat 13:26.

Emil Tylén, mötessekreterare

Magnus Aspling, mötesordförande

Harald Andersson, justeringsperson

Pontus Ridderström, justeringsperson